

COMPUTACIÓN						
Denominación	Computación					
Número total de créditos ECTS	9					
Asignaturas	Denominación	Tipo	Temporalidad	ECTS	Idioma	Carácter
	Introducción a la Bioinformática	Obligatoria	S1	3	Castellano	Presencial
	Programación	Obligatoria	S1	3	Castellano	Presencial
	Biología computacional	Obligatoria	S2	3	Castellano	Presencial
Resultados del proceso de formación y del aprendizaje	Conocimientos y contenidos		Fundamentos de Sistema Unix y Linux. Comandos básicos para programar con Shell scripting en bash y para la automatización del procesamiento. Introducción a lenguaje de programación. Programación con Python. Manejo de ficheros, funciones, módulos y programas con Python. Manipulación y procesamiento de datos. Biología de sistemas. Modelización poblacional. Análisis de señales biológicas. Análisis de imágenes de microscopía			
		CONT2	Identificar los fundamentos de programación informática, sus ventajas y potencialidad para el desarrollo de algoritmos.			
		CONT3	Integrar el conocimiento de diferentes áreas de estudio (datos) según un enfoque holístico aplicado al funcionamiento de sistemas biológicos.			
	Competencias	COMP1	Utilizar interactivamente la Interfaz de Línea de Comandos (CLI) como alternativa a la interfaz gráfica de usuario (GUI).			

